**Rapport de projet**

Semestre 5



Alex **CAMPOS**

Fabien **LAURENT**

Bachelor 3 CS2i Bourgogne

# Remerciement :

Nous tenons tout d’abord à remercier notre enseignant, Monsieur Berthet, de nous avoir aiguillé, conseillé et apporté les connaissances nécessaires afin de mener à bien la première partie de notre projet.

# Sommaire :

Présentation du sujet.............................................................................................................................4

Cahier des charges.................................................................................................................................5

Organisation du travail..........................................................................................................................6

Choix de programmation.......................................................................................................................8

Les étapes d’avancement......................................................................................................................

Analyse…………………….............................................................................................................................

Bilan du travail.....................................................................................................................................

Conclusion............................................................................................................................................

Sources utilisées...................................................................................................................................

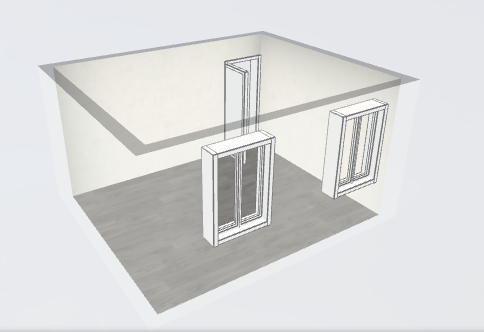
# Présentation du sujet :

Cette année, notre projet ne dure pas un semestre mais est étendu sur toute l’année scolaire. Nous avons donc choisi avec mon camarade, de travailler sur un plug-in de visite d’appartement/maison en 3D.

Lorsqu’un utilisateur quelconque arrivera sur un site tel que Lebon coin ou bien un site de vente/location de maison ou appartement, il pourra se munir du plug-in et pourra lancer une visite de l’endroit directement en 3D.

L’utilisateur pourra se déplacer dans chaque pièce, modifier l’emplacement du soleil mais aussi grâce à un onglet « Plus », rajouter des meubles, au préalable déjà rentré dans le plug-in ou bien, créer son propre meuble avec ses propres dimensions.

Mais il pourra aussi grâce à cette onglet, visualiser plusieurs informations sur la bâtisse et aussi visiter en street view.



# Cahier des charges :

## Contexte :

Le sujet pour ce projet est libre, nous pouvons utiliser n’importe quel langage ou technologie. Les logiciels ou applications pour le partage et le versionning du projet sont souhaité.

## Objectif :

Notre objectif pour ce projet est de créer un plug-in de visite 3D.

## Périmètre :

Nombre de personnes : 2

Ressources : 2 ordinateurs

## Calendrier :

Toute l’année de Bachelor 3

## Fonctionnalités souhaitées :

-Page de connexion

-Page d’inscription

-Déplacer dans environnement 3D

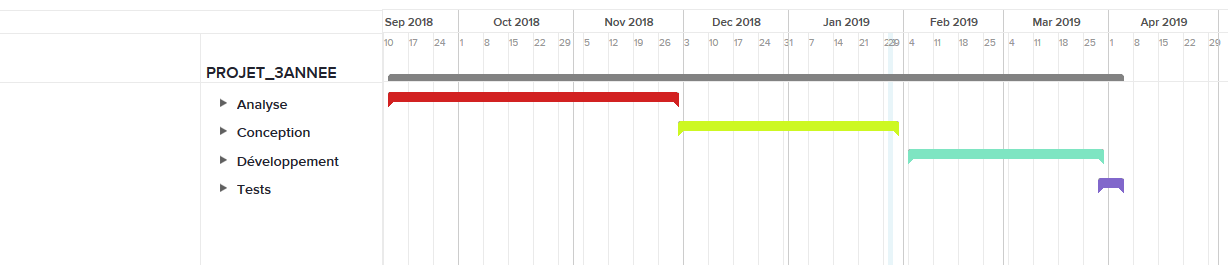
-Changer position du soleil

-Onglet « Plus »

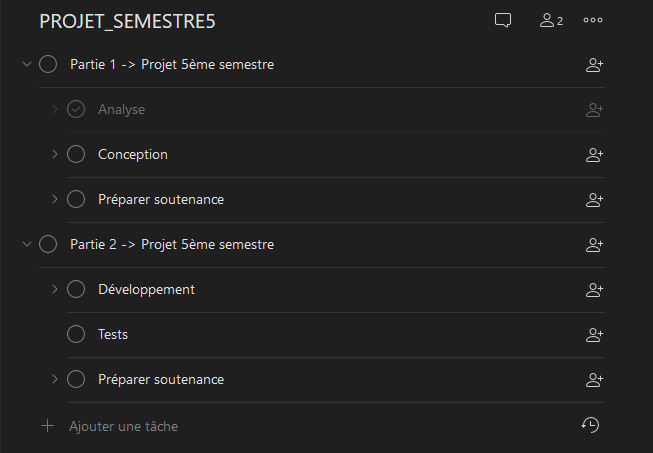
* Placer meubles (avec dimensions/mesures)
* Déplacer meubles
* Importer plan
* Visualiser information pièces
* Visiter en street view

# Organisation du travail :

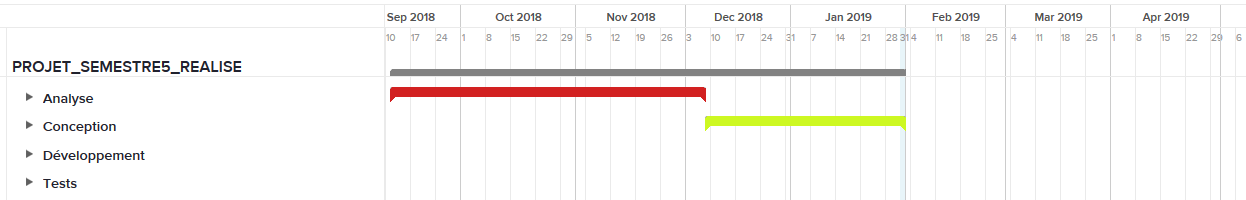
Nous avons tout d’abord organiser et planifier le travail à fournir pour ce projet en établissant un diagramme de **Gantt prévisionnel**.



Grâce à l’outil en ligne **ToDoist**, nous avons pu mettre chaque tâche à effectuer pour les deux parties du projet.

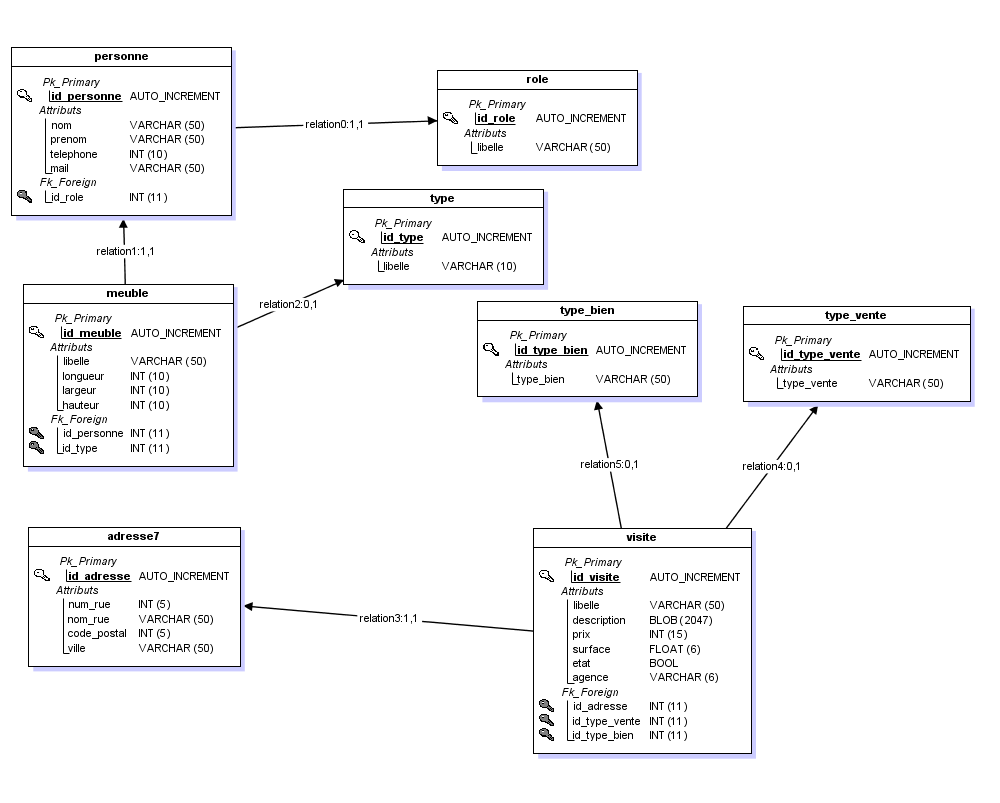


Après avoir organisé et planifié les tâches du projet, nous avons réparti celles-ci au seins du groupe. Nous avons beaucoup travaillé à deux pour l’analyse du projet afin d’être plus performant. Nous avons donc réalisé nos diagrammes d’activité et de cas d’utilisations ensemble avec le logiciel **VioletUML**. Pour finir sur la partie **Analyse**, nous avons établi un diagramme de Gantt réalisé.



Ensuite, nous sommes passé à la partie **Conception** avec chacun des tâches différentes à effectuer que nous avons mis en commun, afin de savoir où nous en étions dans celles-ci.

Par exemple, voici le Modèle Physique des Données qui a servi d’implanter une base de donnée pour notre projet :



# Choix de programmation :

# Les étapes d’avancement :

# Analyse :

# Bilan du travail :

# Conclusion :

# Sources utilisées :